TOP SPIN 2



aspyr™

2K SPORTS



Содержание

Установка и начало игры	2
Что такое “Top Spin 2”	2
Клавиши управления в игре “Top Spin 2”	4
Интерфейс	6
Матч	6
Основные подачи и удары	7
Воллеи	9
Опасные удары	10
Сложные удары	11
Шкала энергии	11
Автоматч	12
Меню паузы	12
Карьера	12
Деньги	17
Звезды	17
Статус в мировом рейтинге и продвижение в карьере	18
Соперник	18
Пользовательские турниры	18
Командные игры	19
Сетевая игра	20
Создатели Игры	22
Ограниченная гарантия на программное обеспечение и лицензионное соглашение	30
Техническая поддержка	31

Установка и начало игры

Чтобы установить игру “Top Spin 2”, поместите диск в DVD-привод и дважды щелкните на пиктограмме DVD-привода в папке “Мой компьютер” или дождитесь появления окна установки игры. Щелкните на кнопке “Установить” и следуйте инструкциям на экране.

Что такое “Top Spin 2”

“Top Spin® 2” - это настоящий подарок для любителей тенниса. Если вы хотите стать суперзвездой теннисного спорта или устроить матч с друзьями, просто выберите нужный режим игры!

Матч

Матч - это режим для тех, кому не терпится поскорее начать игру. Выберите тип матча (среди одиночек или пар), вооружитесь геймпадом или клавиатурой - и вперед, на корт!

Карьера

Настоящий игрок остается профессионалом и на корте, и за его пределами. Пройдите все ступени к мировому пьедесталу - тренировки, турниры, контракты со спонсорами, и серию игровых сезонов, чтобы заслужить звание легенды тенниса.

Турнир

В турнире могут участвовать до 16 человек. Соберите на корт друзей - и пусть победит сильнейший!

Командные игры

Отточите навыки игры в трех веселых мини-играх. Поддерживается до 4 игроков.

Сетевая игра

Сыграйте с друзьями один на один или парами. Доступен режим матча и набор фильтров для создания собственного типа игры.



Клавиши управления в игре «Top Spin 2»

Перемещение игрока

Перемещение игрока осуществляется с помощью мыши.

ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРА

Нажмите и удерживайте клавишу удара и двигайте мышь в направлении удара:

[↑] / [↓] : Послать мяч к задней линии или к сетке.

[←] / [→] : Послать мяч к боковой линии.

[←][↑] / [↓][→] : Диагональный удар.

[BACKSPACE] Показать счет.

[ENTER] Выход в меню паузы/Подтвердить параметры настройки меню.

Основные удары

(Воллеи - во время игры у сетки)

[S] Безопасный удар/Подача. Удерживайте клавиши, чтобы увеличить силу удара.

[D] Удар с подкруткой/Подача. Удерживайте, чтобы набрать силу удара.

[A] Слайс/Подача. Удерживайте, чтобы набрать силу удара.

[W] Свеча. Выберите высоту удара с помощью мыши.

Позиция игрока

Нажмите [Q], чтобы переместить игрока влево

Нажмите [E], чтобы переместить игрока вправо

Опасные удары/Подачи

Удерживайте клавишу [SPACEBAR] и нажмите [S], [D], [A] или [W]

[SPACEBAR] + [W] (клавиша опасной свечи)

[SPACEBAR] + [S] Мощный удар справа/Опасная подача

[SPACEBAR] + [D] Удар по диагонали

[SPACEBAR] + [A] Дроп/Глухая подача

Когда индикатор опасного удара достигнет желтой области, отпустите кнопку.

Сложные удары

В режиме карьеры вы освоите сложные удары. Они помогут вам выиграть непростые матчи и найти выход из безнадежной игровой ситуации. При выполнении сложных ударов расходуется энергия; следите за шкалой!

Нажмите и удерживайте клавишу [SHIFT]; нажмите [S], [D], [A] или [W], чтобы выполнить сложный удар.

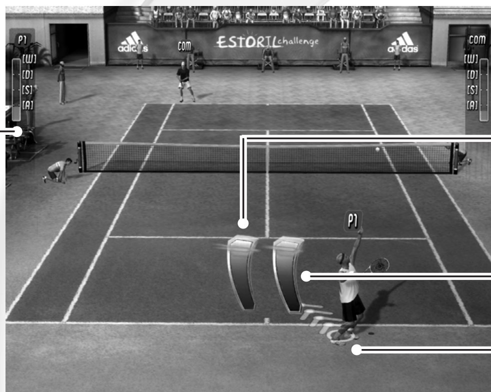
[SHIFT] + [S] Контрудар

[SHIFT] + [D] Мгновенный удар

[SHIFT] + [A] Боковой слайс

[SHIFT] + [W] Тупой удар (укороченный удар)

Экран игры



Шкала энергии

Индикатор подачи

Индикатор опасных ударов

Курсор движения

Индикатор опасного удара: помогает рассчитать время опасных ударов и подач.
Индикатор подачи: показывает мощность подачи.
Шкала энергии: показывает запас энергии игрока на текущий момент.
Курсор движения: отслеживает движения игрока.

Матч

Чтобы начать матч, выберите пункт “Матч” в главном меню. Выберите матч среди одиночек или пар и устройство управления - клавиатуру или геймпад. Корт, игроки и другие параметры матча задаются произвольным образом. Выберите пункт “Играть” и нажмите S, чтобы начать игру. Вы можете изменить параметры матча - для этого выберите в меню пункты “Выбрать корт”, “Выбрать игроков” или “Изменить параметры”.

Корты

Нажмите SPACEBAR / SHIFT, чтобы выбрать один из пяти типов соревнований: турнир Большого Шлема, серия “Мастерс”, матч среди профессионалов, матч среди любителей или матч среди юниоров. С помощью клавиш со стрелками ← / →, выберите корт. Корты для Большого Шлема

- это огромные стадионы, рассчитанные на 15 000 человек, а игровая площадка - это небольшой корт сродни тем, которые устанавливают в парках.

Выбор игрока

Выберите одного из 24 профессиональных игроков или создайте собственного игрока для режима карьеры. Чтобы выбрать игрока, используйте стрелки, [←] / [→], нажмите [SHIFT] / [SPACEBAR], чтобы просмотреть информацию об игроке, и нажмите [S], чтобы выбрать его. После этого нажмите [A], чтобы выбрать костюм для игры и нажатием на [S] подтвердите выбор костюма и игрока. Чтобы вернуться к предыдущему варианту, нажмите [D].

Параметры матча

Задайте продолжительность и уровень сложности матча.

Количество геймов: в сете может быть от 2 до 6 геймов.

Количество сетов: в матче может быть 1, 3 или 5 сетов.

Сложность: выберите низкий, средний или высокий уровень сложности.

Основные подачи/удары

Подача

Во время подачи на экране появляется индикатор подачи, отображающий силу удара.

Как выполнить подачу:

1. Нажмите [S], чтобы выполнить безопасную подачу.
2. Снова нажмите [S], чтобы задать мощность удара и выполнить подачу. Чем ближе индикатор к крайней отметке, тем мощнее будет подача.
3. Во время замаха с помощью **мыши** выберите направление подачи.

После того как вы освоите подачу, попробуйте использовать различные виды подач, чтобы сбить противника с толку.

Основные виды подачи	
S	**Безопасная подача** - быстрая подача без подкрутки мяча.
D	**Крученая подача** - подача с верхней подкруткой мяча. Обеспечивает высокий отскок.
A	**Резаная подача** - подача с боковой подкруткой мяча. Обеспечивает низкий отскок, мяч летит прямо над сеткой.

Возврат подачи/удара

Секрет успешной игры - в том, чтобы угадать направление удара противника и оказаться в нужный момент на нужной позиции. Чем больше времени у вас останется на подготовку к удару, тем лучше. Если вы бьете по мячу с неустойчивого положения, повышается вероятность отправить мяч за пределы корта или в сетку.

Как отбить мяч или выполнить удар

1. Нажмите S, чтобы выполнить безопасный удар. Удерживайте клавишу, чтобы задать силу и угол удара и более точно выполнить его. Это касается всех ударов.
2. Во время замаха с помощью **мыши** задайте направление удара.

Основные виды ударов	
S	**Безопасный удар** - удар без подкручивания мяча. Не отличается большой силой или специфическим углом, но мяч вряд ли вылетит за пределы корта или попадет в сетку.
D	**Крученый удар** - удар с верхней подкруткой мяча. Обеспечивает высокий отскок.
A	**Резаный удар** - удар с нижней подкруткой мяча. Мяч летит прямо над сеткой. Это отличный удар для обороны.
W	**Свеча** - высокий удар. С его помощью можно увести противника от сетки и выиграть время, чтобы встать в наиболее выгодную позицию.

Воллеи

Воллеи (удары с лета) выполняются так же, как обычные удары, но когда ваш игрок находится у сетки, назначение клавиш меняется.

Виды воллеев	
S	**Безопасный воллей** - обычный удар средней силы, позволяющий без риска выбить мяч за пределы корта.
D	**Крученый удар** - мощный, но опасный удар, поскольку мяч может попасть в сетку.
A	**Слайс** - вы можете легко рассчитать угол и направление удара, но ему не хватает мощности.
W	**Свеча** - позволяет увести противника от сетки.

Опасные удары

Опасные удары более мощные и эффективные по сравнению с обычными, но их сложнее выполнить. Для их точного расчета необходим запас времени. Во время выполнения удара на экране появляется индикатор опасного удара.

Выполнение опасного удара/подачи

1. Нажмите и удерживайте SPACEBAR и S, D, A или W в зависимости от того, какой удар вы хотите выполнить.
2. Отпустите клавишу удара, когда индикатор опасного удара достигнет желтой области. Если вы слишком рано отпустите клавишу, удар получится слишком слабым или подача уйдет в сетку; если опоздаете, мяч вылетит за пределы корта.

Виды опасных ударов/подач

SPACEBAR + S	**Мощный опасный удар** - сильный удар без подкрутки. Мяч может вылететь за границы корта, если удар произведен в неустойчивом положении. **Опасная подача** - сильная подача, способная вывести противника из равновесия.
SPACEBAR + D	**Диагональный удар** – удар в боковую линию, способный сбить противника с толку.
SPACEBAR + A	**Укороченный удар** - мягкий удар с обратной подкруткой, мяч падает прямо за сеткой. **Глухая подача** - подача, при которой мяч падает прямо за сеткой.
SPACEBAR + W	**Опасная свеча** - быстрый и высокий удар, способный застать противника у сетки врасплох.

Сложные удары

Во время прохождения карьеры вы изучите сложные удары. Существует четыре вида сложных ударов, которые помогут вам справиться даже с опытными соперниками.

Чтобы выполнить сложный удар, нажмите и удерживайте клавишу SHIFT одновременно нажимая S, D, A или W. При выполнении сложных ударов расходуется энергия. Следите за шкалой энергии.

Виды сложных ударов	
SHIFT + S	**Контрудар** - плоский удар, использующий кинетическую энергию мяча и обращающий ее против соперника.
SHIFT + D	**Мгновенный удар** – удар с верхней подкруткой, заставляющий противника уйти от сетки к боковой или задней линии.
SHIFT + A	**Боковой слайс** – сильно закрученный удар, сбивающий противника с толку.
SHIFT + W	**Укороченный удар (дроп)** - мяч летит под опасным углом и падает прямо за сеткой.

Шкала энергии

Шкала энергии показывает запас энергии каждого игрока (или пары игроков). В начале игры запас энергии игроков равен нулю. Успешно выполненные удары повышают энергию игрока, ошибки и неудачи снижают ее уровень. Энергия расходуется при выполнении сложных ударов. Во время матча на экране отображаются шкалы энергии обоих игроков, и вы можете видеть, кто в данный момент обладает преимуществом.

Автоматч

Во время матча в режиме карьеры нажмите [Q] в начале игры, чтобы войти в режим автоматической игры. Нажмите [W], чтобы сыграть гейм автоматически, или [A], чтобы сыграть автоматически сет целиком. При вычислении победителя в расчет принимаются профессиональные качества и запас энергии обоих игроков. Чтобы выйти из режима автоматча и вернуться к игре, нажмите [S].

Меню паузы

Чтобы выйти в меню паузы, нажмите [ENTER] в любой момент игры.
Камера: вы можете изменить угол камеры на корте.
Громкость спецэффектов, комментариев судей, фоновых звуков и музыки: выберите нужные значения.
По умолчанию: вы можете восстановить исходные значения.
Признать поражение: вы можете отказаться от игры и признать поражение.
Вернуться в игру: сохраните параметры настройки и вернитесь в игру.

Карьера

Режим карьеры позволит вам сыграть роль профессионального теннисиста в пяти игровых сезонах. Так же, как в настоящей жизни, здесь ничего не дается просто так. В начале карьеры вы будете на 200 месте в рейтинге - и вам предстоит подняться на вершину! Вам придется не только участвовать в турнирах и стать первой ракеткой, но и пройти ряд изнурительных тренировок, выполнить обязательства перед спонсорами и многое, многое другое. У вас даже будет личный непримиримый соперник. Добро пожаловать в мир профессионального тенниса!

Чтобы начать карьеру, выберите в главном меню пункт “Карьера”, а затем - пункт “Новая”. Выберите пол игрока. Чтобы загрузить уже существующую игру, в меню “Карьера” выберите “Загрузить”.

Редактор персонажей

Начните карьеру с создания уникального игрока! Вы также можете использовать его для сетевой игры.
При запуске редактора персонажей на экране появляется произвольным образом выбранный игрок. Вы можете изменить любые его характеристики.

Создание игрока

(По завершении шага щелкните правой кнопкой мыши, чтобы перейти к следующему.)

1. Выберите тип внешности игрока (цвет кожи и глаз), его возраст и страну.
2. Введите имя игрока в строке в верхней части экрана .
3. Выберите цвет кожи или нажмите A, чтобы создать произвольного игрока.
4. Измените внешность игрока - лицо, прическу, телосложение.
5. Выберите стиль игры и тембр голоса.
6. Выберите три врожденных способности игрока.
7. Подтвердите изменения и сохраните их.

После того как игрок создан, вы можете купить для него аксессуары в спортивном магазине.
Примечание: вы можете управлять бегунком с помощью ← / → клавиш со стрелками.
Чтобы выйти из редактора персонажей, нажмите BACKSPACE.

Интерфейс режима карьеры

Теннисный центр

В теннисном центре строится ваша карьера. Все, что вам нужно для достижения поставленной цели, находится здесь. По мере достижения новых карьерных высот у вас будут появляться новые возможности.

Когда вы заходите в центр, перед вами появляется текущий период из календаря. В календарь заносится расписание текущего сезона, разбитое на периоды. Для каждого периода можно создать расписание тренировок, турниров и других мероприятий (если такая возможность есть).

Нажмите E, чтобы просмотреть расписание всего сезона и распланировать участие в турнирах.

Нажмите [E], чтобы вернуться в центр.

Выберите событие в календаре, чтобы просмотреть его описание. Чтобы начать игру или тренировку, выберите событие из текущего периода и нажмите [S].

Тренировки: отработайте подачи и удары с тренером. Эти занятия стоят денег, но в награду за усердие вы получите звезды для улучшения своих навыков.

Отработка основных и опасных ударов: по мере вашего продвижения по карьерной лестнице тренер будет бесплатно обучать вас новым ударам.

Отработка сложных ударов: когда вы освоите все необходимые удары, вы можете получить приглашение от профессионала на бесплатное обучение одному из сложных ударов.

Турниры: победа в турнире - это не только денежный приз. Это повышение рейтинга и статуса. В календаре можно выбрать несколько видов турниров. Вы можете в любой момент записаться на участие в обычном турнире, но чтобы попасть на большое соревнование, вам потребуется занять определенное место в рейтинге.

Особые мероприятия: иногда в календаре будут появляться мероприятия, на которых вы сможете заработать деньги. Частота их появления зависит от вашего карьерного роста и контрактов со спонсорами.

Чтобы выбрать другие разделы редактора, нажмите [SHIFT]/[SPACEBAR] + кнопки мыши в теннисном центре. Чтобы вернуться в теннисный центр, нажмите [D].

Список тренеров

В списке тренеров перечислены все тренеры и их специализации. У каждого из них свой уровень отработки различных ударов. За успешное выполнение упражнений тренер выдает ученику бронзовые звезды, которые можно потратить на совершенствование умений и навыков. Чтобы отработать стиль игры, изучите нужные навыки с тренером, который специализируется в этом

стиле. Вы можете выбрать для себя одну из пяти стратегий: играть с использованием тактики игры с лета, атаковать с задней линии, играть возле сетки, полагаться на мощность удара или четко рассчитывать удары.

Чтобы начать упражнения, выберите пункт “Тренировка” в текущем периоде календаря в теннисном центре.

Тренер - это одна из главных фигур вашей карьеры, он отработает с вами необходимые техники, даст совет перед турниром, поможет договориться со спонсором. После первого завершенного сезона вы можете менять тренеров бесплатно. Чтобы нанять нового тренера, выберите его из списка и нажмите [S]. Сменить тренера вы можете только по окончании сезона.

Список спонсоров

Контракт со спонсором - это новая форма, новые аксессуары и деньги, которые можно тратить на тренировки. В списке перечислены все спонсоры и их предложения, а также матчи, которые необходимо выиграть для получения денежного приза.

Когда вы впервые заключаете контракт со спонсором, вам присваивается уровень “Новобранец”. По мере роста и выполнения обязательств перед спонсорами, ваш уровень будет повышаться, и спонсорские предложения станут более привлекательными. Вот уровни, которых вы можете достичь: новобранец, восходящая звезда, имидж-лидер, представитель и лицо бренда. Каждый уровень дает доступ к особым мероприятиям - они отображаются в календаре в теннисном центре.

Первый спонсор свяжется с вами по электронной почте после нескольких удачно сыгранных матчей. Когда вы станете более популярным игроком, другие спонсоры также заинтересуются вами.

Чтобы заключить контракт со спонсором, выберите его и нажмите [S].
Вы можете в любой момент сменить спонсора, это не отразится на вашем уровне. Менять спонсора вы можете не чаще одного раза в сезон.

Центр сообщений

В центр сообщений поступают электронные письма от тренера, спонсора, других игроков и фанатов, а также потенциальных тренеров и спонсоров, приглашения на особые мероприятия и уведомления о подарках от спонсора.

Когда вам приходит новое письмо, в теннисном центре появляется уведомление. Нажмите [A], чтобы перейти в центр сообщений. Также вам могут отправить голосовое сообщение. Чтобы прослушать его, нажмите [S]. Голосовые сообщения звучат на английском языке.

Меню игрока

Здесь хранятся ваши трофеи, спортивная сумка и информация об умениях и навыках.

Трофейная комната: здесь выставлены все призы, полученные вами за время карьеры.
Спортивная сумка: здесь хранится одежда, экипировка и аксессуары, полученные от спонсора. Из сумки вы можете выбрать костюм для следующей игры.
Умения: здесь хранится информация обо всех звездах, которые вы получили на тренировках, и врожденных умениях, выбранных вами при создании игрока.

Статистика

Здесь хранятся статистические данные о турнирах и рейтингах.

Спортивный магазин

В спортивном магазине можно приобрести одежду и снаряжение для игрока. Все купленные вещи хранятся в спортивной сумке в разделе “Меню игрока”.

Деньги

Деньги необходимы для оплаты тренировок и покупки одежды и экипировки в спортивном магазине. Деньги вам платит спонсор. Вы можете получить денежные призы за участие в турнирах и особых мероприятиях.

Звезды

С помощью звезд вы можете развить умения и выработать игровой стиль. За тренировку вы получите бронзовые звезды, которые вы можете использовать для развития полученного навыка. После удачного выполнения тренировочного курса у вас накопится несколько звезд. Но даже если тренировка будет неудачной, вам все равно полагается звезда за старание. Вы можете заработать до 60 звезд. Во время турниров и особых мероприятий вы сможете превратить бронзовые звезды в серебряные и золотые, которые дадут вашему игроку дополнительные преимущества.

Характеристики игрока делятся на три группы. Распределение звезд по группам определит стиль игрока.

- **Особенности** - это физические характеристики: выносливость, скорость, реакция и внимание.
- **Техника** - это владение основными навыками: подачей, ударом справа, ударом слева, воллеем.
- **Навыки** - это характеристики поведения на корте: сила удара, меткость и подкрутки.

Мировой рейтинг, статус и карьера

Вы начинаете карьеру с низшего, 200-го места в таблице. Победы повышают рейтинг и статус. С повышением статуса вам присваивается очередное звание: новичок, восходящая звезда, звезда, суперзвезда и легенда тенниса. Приобретенное звание не утрачивается с понижением мирового рейтинга. Текущий рейтинг и статус можно узнать в теннисном центре.

Главный соперник

В начале карьеры у вас появится соперник - ваш земляк, который не отстанет от вас до конца жизни. Он будет следить за вашей карьерой, обливать вас грязью и доставать ехидными замечаниями по электронной почте.

Свой турнир

Вы можете создать свой турнир с поддержкой до 15 пользователей. Для турнира необходимо задать параметры быстрого матча, количество игроков-пользователей и количество раундов в турнире.

Создание турнира

1. Выберите в главном меню пункт “Турнир”, а затем - пункт “Новый”. Нажмите S.
2. Задайте параметры турнира. Нажмите S.
3. Задайте название турнира и нажмите ENTER.
4. Выберите корт. Нажмите S.
5. Выберите игроков, которые будут состязаться в турнире.
   Чтобы выбрать игрока, выделите его имя и нажмите S. Чтобы выбрать игрока произвольно, нажмите A. Чтобы задать произвольно всех игроков, нажмите ENTER. Нажмите S. Чтобы передвинуть игрока, нажмите Q. Чтобы сменить игрока, нажмите E.

6. После этого вы можете сыграть матч, сохранить результат, или выйти из режима без сохранения.
7. Перед началом матча на экране появится окно выбора игрока. Нажмите [ENTER], чтобы активировать клавиатуру или геймпад, выберите игрока и нажмите [ESC], чтобы начать матч.

Загрузка сохраненного турнира:

1. В главном меню выберите “Турнир”, а затем “Загрузить”. Нажмите [S].
2. Выберите файл из списка и нажмите [S], чтобы загрузить турнир.

Командные игры

Примечание: *для командной игры нужно подключить к компьютеру как минимум два геймпада.*

Командные игры - это вариации на тему большого тенниса. В них могут играть до 3 участников.

Чтобы начать командную игру, в главном меню выберите пункт “Командные игры” и выберите один из видов игры:

Бомба: зарабатывайте очки, чтобы у противника время истекло раньше, чем у вас. Тогда его бомба взорвется, и вы победите.

Вышибала: постарайтесь как можно скорее разрушить стену из коробок за спиной противника, а свою - защищайте, чтобы он не заработал больше очков, чем вы. Будьте осторожны - не развалите свою стену.

Краски: покройте часть корта противника краской и заработайте очки!

Сетевая игра

Соединение

Для сетевой игры “Top Spin 2” необходимо скоростное или широкополосное соединение с сетью Интернет.

Вход в систему

Начало сетевой игры

1. Выберите в главном меню пункт “Сетевая игра”.
2. Введите имя игрока и нажмите клавишу S.

Матч

Матч в системе GameSpy - это сетевая игра, не влияющая на официальные мировые рейтинги. Для матча вы можете выбрать любого профессионального игрока или своего персонажа. На экране матча вы можете выбрать одиночную или парную игру. Для парной игры необходимо подключить к компьютеру два контроллера. Выберите контроллер и нажмите S.



Быстрая игра

Выберите пункт “Быстрая игра” на экране матча. В этом виде игры параметры задаются по умолчанию. Корт выбирается произвольным образом.

Выбор матча

С помощью фильтров вы самостоятельно задаете параметры игры, такие как количество сетов и корт.

Создать

Создайте собственную игру! Выберите количество сетов и корт.

Создатели игры

PAM Development

Продюсер
Jean-Francois Capizzi

Технический директор
Laurent Gorga

Ведущий программист
Fabrice Monerie

Программирование игры
Emmanuel Beau
Nicolas Brault
Christophe Brenon
Olivier Bucher
Florian Millet
Olivier Voyer

Дополнительно программирование игры
Serge Lages
Nicolas Launet
Cyril Miralles
Gabriel Robert
Cyril Tissier

Програмирование графики
Julien Cartal
Laurent Caumont

Программирование сетевой игры
Julien Friedlander
Mathieu Olivier
Michael Ribaud
Gabriel Ware

Программирование игрового процесса
Pierre Adane
Christophe Lallement
Xavier Lemaire
Sebastien Ray

Ведущий художник по персонажам
Philippe Vallet

Character Artists
Jean-Philippe Degosse
Maud Pavillon
Alexis Smadja-Felous

Ведущий художник по интерьеру
Johan Foissy

Художники по интерьеру
Benoit Bianconi
Sylvain Clerc
Henri Deruer
Herve Groussin

Ассистенты художников по интерьеру
Sebastien Lachambre
Edouard Pham

Художники по интерфейсу пользователя
Nicolas Ballu
Sebastien Ricolfi

Анимация
Marie-Agnes Guy
Jerome Pourcel

Ассистенты по анимации
Abdel Ammari
Guillaume Dufief
Olivier Letellier
Aurelien Marty

Ведущий гейм-дизайнер
Manuel Bevand

Гейм-дизайнеры
Stephane Besnainou
Rui Cordeiro
Remi Ercolani
Jean Karl Tupin Bron

Ассистент продюсера
Alexis De BecQue

Контроль качества
Gautier Clement
Sandro Hoffmann
Frederic Lasseret
Eric Legue
Alexandre Migeon

Президент
Patrick Guillanton

Администратор студии
Pierre Adane

Внешняя студия графики
Game consulting

Отдельная благодарность
Maryse Colinet
Geoffroy Lemagny
Adeline Mosca
Pascal Mory
Julien Nguyen-Kim
Jean-Yves Patay
Matthew Seymour
Christophe Thery
Samuel Toulouse

Indie Built, Inc.

Президент
Steven ZoBell

Старший продюсер
Thorsten Moeckel

Помощник продюсера
Paul Ashby

Главный художник
Nathan Larsen

Технический директор
Russ Almond

Директор по развитию предприятия
Brenner Adams

Директор отделов контроля качества и информационных технологий
David Griffith

Ведущий программист инструментария
Joshua Jensen

Ведущий звукооформитель
Jaren Tolman

Ведущий инженер отдела контроля качества
Nick Perkins

Инженеры отдела контроля качества
Seth Behunin
Jacob Garner
Cameron Goodwin
Matt Griffith
Henry Harris

Ведущий специалист отдела контроля качества
Brian Carlson

Ассистент ведущего специалиста отдела контроля качества
Jason Santti

Сотрудники отдела контроля качества
Nicholas Hardy
Christopher Johnston
Joe Killian
Aaron Pendleton
Daniel Stevenson
Niven Wofford

Офис-менеджер
Karen Larson

Помощник директора по маркетингу
Dave Trevino

Тестирование пользователями
Steve Fowler

Автор/редактор
Shannon Topalovich

Поддержка ИТ
Anthony Lobato
Jonathon Yurth

Ведущий специалист по захвату движений
Dave Brown

Захват движений
Andrew Stauffer
Nate Whitmer

Отдельная благодарность
Matthew Seymour
Jon Clark
Bruce Gil
Carl Schnurr
LeAnn Rockhill

2K Games Publishing

Генеральный директор
Christoph Hartmann

Вице-президент по развитию производства
Greg Gobbi

Вице-президент по коммерческим делам
David Ismailer

Вице-президент по продажами и лицензированию
Steve Glickstein

Вице-президент по маркетингу
Sarah Anderson

Директор отдела маркетинга
Tom Bass

Старший менеджер по продукции
Christina Recchio

Помощник менеджера по продукции
Alison Moy

Менеджер по развитию
Jon Payne

Директор по связям с общественностью
Marcelyn Ditter

Старший менеджер по связям с общественностью
Jay Boor

Помощник менеджера по связям с общественностью
Jason Bergman

Директор отдела производственного процесса
Dorian Rehfield

Главный художник
Lesley Zinn

Менеджер веб-сайта
Gabe Abarcar

Веб-дизайнер
John Kauderer

Аналитики
Walt Williams
Jim Yang

Менеджер по производству
Jack Scalici

Координатор производства
Frank Fleizach

Отдельная благодарность
Marc Berman
Bob Blau
David Boutry
Ryan Brant
Tavio “Fr3sh” Castillo
Scott DeFreitas
David Edwards
Dan Einzig
David Gershik
Susan Lewis
Xenia Mul
Nan Teh
Natalya Wilson
Peggy Yu

2K Games International Development

Менеджер по развитию
Fernando Melo

Приглашенный продюсер
Denby Grace

Производство
Dan Baile
Sajjad Majid
Scott Morrow
Simon Picard
Mark Ward

Sam Woodward

Менеджер по локализации

Chris Madgwick

Координатор локализации

Maike Kohler

Visual Concepts

Президент

Greg Thomas

Директор отдела контроля качества

Chien Yu

Менеджер отдела контроля качества

Robert Nelson

Диспетчер отдела контроля качества

John Crysdale

Старший менеджер по проекту

Marion Dreo

Менеджер по проекту

Joseph Chasan

Помощник менеджера по проекту

Patrick Smith

Dan Indra

Ведущий специалист по сетям

Jerson Sapida

Помощник ведущего специалиста по сетям

Chris Watkins

Ведущий специалист по сетевой игре

Kalan Kier

Ведущий специалист по совместимости

Evan Boehler

Технический специалист отдела контроля качества

Greg Laabs

Специалист по патентам

Jesse Jones

Adam Fair

Автор тестинг-плана

James Miller

Техник отдела контроля качества

Alex Snell

Brian Rust

Jesse Jones

John Eleen

Nicole Cox

Тестирование совместимости

Gil Espanto

Johannes Robbins

Ryan Steiner

Tarek Nijmeh

Старшие тестеры отдела контроля качества

Charles Hodges

Clifford Chin

Dan Nicolaisen

Dino Zucconi

Dustin Wright

Evan Rice

Felicia Whitehouse

Jay Iwahashi

Jerel Francisco

Josh Graham

Justin England

Morgan Wren

Ryan Medina

Shawn Sims

Тестеры отдела контроля качества

Adam Pratt

Adrian Guerrero

Anthony Yampol

Atsuya Kajita

Benjamin Tasner

Casey James

Chris Finch

Clayton Crimes

Derek Todd

Eric Fabio

Erik Lampi

Hoon Chung

Ian Sampson

Jason Battle

Jason Souza

Jeff Morton
Jesse Lehmann
Joe Chandler
John Bratnober
John Nelson
Jon Corralejo
Jon Slavin
Jordan Brownstein
Justin Rothaug
Keith Parris
Logan VasQuez
Matthew Williams
Mike Del Santo
Nate Rodriguez
Ny Sam
Pat Goatley
Paul Houck
Paul Shin
Roge Lewis
Sean Simon
Shahrooz Jabbari
Steve Cohrs
TJ Bardo
Victor Kunkel III

Тестирование сетевой игры

Adam Domenick
Andrew Bell
Andrew Blumberg
Andrew Plempel
Anthony Shemaria
Brendan McCarthy
Bryan Sanford
Bryon Edwards
Carlos Rodela
Casey Ferrell
Chad UrQuhart
Chris Dorado
Dan Evans
David Dixon
Dionte Butler-Abney
Douglas Ip
Gerard Lobo
Jason Bel
Jon Carrozzo
Josh Harbison
Kairis Cox
Kevin Case
Matt Raaberg
Matt Schwartz
Michael DeBone
Mike Rose
Peter Dassenko
Quincy Kowolik
Randy Sison
Richard Fong III
Scott McGann
Sean McCracken
Stephen Froom
Stephen Rice
Tou'saint Claiborne

Актеры озвучания

Eric Ristau
Diane Maggipinto
Daniel Larrinaga
John Lund
Arika Schockmel Glade
Brenda Cowley
Daisy Blake
Pierre Poltoratszky

Актеры захвата движений

Warren Pretorius
Andy Fitzell
Devin Peek
Daniel Larrinaga
Brenda Cowley
Elena Madsen
Wilhelmina Urban

Музыка

Big Idea Music Productions
Использована музыка
"The Future"
www.thefutureband.com
Вокал, гитара
Jai Briesch
Бас-гитара, вокал
Aaron Mcmurray
Ударные, вокал
Joey Pedersen
Песни из "The Future"
'Out of the box'
'Journey to Paradise'
'Way We Are'
'Rock Rolls Back'
'Change Your Ways'
Музыка: byJai Briesch & The Future
Дополнительная композиция:
Tino Saiki 'Ace'
Записано и смикшировано на студии
BiG iDEA MUSiC STUDiOS
www.bigideainc.com
"Just One"
Исполнитель Hoobastank
Материалы предоставлены Island DefJam Music Group по лицензии от Universal Music Enterprises

ASPYR STUDIOS

Продюсер
Amanda Rubright

Координатор производства
Andy Messner

Исполнительный продюсер
Blaine Christine

Дирекор по развитию
Glenda Adams

Менеджер по развитию
Mark Krenek

Ведущий программист
Thomas Mauer

Программисты
Bobby Thurman
Anthony Salter
Tim McDaniel
Gary Boswood
Build Engineer
Aaron Whitesell

Главный художник
Rhett Bennatt

Художник
Scott Harper

Старший менеджер по проекту
Kelly Bates

Менеджер по локализации
Karin Groepper Boosman

Координатор проекта
Patrick Rogers

Директор по маркетингу
Leah Heck

Менеджер по маркетингу
Amity Ponsetti

Технический сотрудник отдела маркетинга
Jack Pattillo

Творческий директор по маркетингу
Zach Rener

Связи с общественностью
Susan Lusty
Lori Mezoff

Ведущий графический дизайнер
Robyn “Hellvetica” Anderson

Директор отдела технической поддержки и контроля качества
Tim Attuquayefio

Диспетчер отдела контроля качества
Steve Amacker

Менеджер отдела технической поддержки и лаборатории совместимости
Andy Brazell

Ведущий специалист отдела контроля качества
Cory Gere

Руководитель команды контроля качества
Sam Alberts

Тестеры отдела контроля качества
Todd Abels
Sandra Griffin
Dante Groomes
Paul Harrison
Hang Lauv
William Marsden
Trung Nguyen

Технический эксперт лаборатории совместимости
Jessie Boyer

Техническая поддержка
Jason McClure
Jennifer Becker
Joe Rinaldi
Clint Parker
Haley Lumpkin

Отдельная благодарность
Jim Hudson

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

Руководитель службы локализации
Андрей Ковалёв

Менеджер по лицензированию
Георгий Добродеев

Менеджер по лицензированию
Владимир Миняев

Менеджер по лицензированию
Андрей Чемлекчиев

Менеджер по локализации
Ксения Вахитова

Менеджер по локализации
Максим Вахитов

Менеджер по локализации
Ирина Изотова

Менеджер по локализации
Алексей Ковалёв

Менеджер по локализации
Элина Петренко

Ассистент менеджера по локализации
Марина Киупа

Руководитель службы ММО
Михаил Баделин

Менеджер ММО-проектов
Лариса Нуритдинова

Технический эксперт
Федор Куликов

Эксперт по звуку
Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR

Менеджер по продвижению продуктов
Елена Астапова

Менеджер по продвижению продуктов
Юрий Вирич

Менеджер по продвижению продуктов
Дмитрий Федоров

Менеджер по рекламе и PR
Екатерина Кукуреко

Ассистент менеджера по рекламе и PR
Алевтина Виноградова

Community manager
Сергей Владинец

Руководитель дизайнерской службы
Санан Ушанов

Художник-дизайнер
Даниелла Климашевская

Художник-дизайнер
Екатерина Громова

Художник-дизайнер
Артем Суханов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

Выпускающий продюсер
Александр Пак

Тест-лидер проекта
Лидия (Lio) Овсянникова

Тестеры компании “Бука”
Дмитрий (Solowey) Ануфриев
Мария (Prolonga) Братолюбова
Игорь (Warboss) Дмитриев
Дмитрий (OM) Ларин
Алексей (Pifagor) Петров
Алексей (Slon) Попенков
Евгений (Uncle_Fu) Попов
Иван (Qa) Райнов
Александра (Lara_Croft) Федонникова

Внешние тестеры

Петр (Piton) Беляев

Александр (Krutoy_men) Седых

Никита (Septer) Степанов

КОММЕРЧЕСКИЙ ОТДЕЛ

Менеджеры по продажам

Елена Антонова

Максим А. Алексеев

Максим Ю. Алексеев

Анкундинова Наталья

Лощилов Вадим

Ольга Полковникова

Евгений Самсонов

Валерий Тихвинский

Сергей Федосов

Торговый маркетинг

Татьяна Васекина

Александр Кочетков

ЮРИДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Георгий Виталиев

Кирилл Лыков

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Евгений Дмитриев

Роман Алексеев

Дмитрий Бакутин

Кирилл Овчинников

Вадим Сидоров

Кирилл Столяров

Сергей Щербань

РУКОВОДСТВО

Генеральный директор

Александр Михайлов

Финансовый директор

Марина Равун

Руководитель отдела развития

Игорь Устинов

Руководитель коммерческого отдела

Татьяна Устинова

Руководитель отдела маркетинга

Олег Доброштан

Руководитель отдела лицензирования и локализации

Илья Мамонтов

© 2007 Бука. Все права защищены. На территории РФ издается компанией “Бука”.
Защиту авторских прав компании “Бука” на территории России осуществляет ассоциация “Русский Щит” (rshield@aha.ru).

Диск изготовлен на ООО “Уральский электронный завод”,
http://www.uep-cd.ru

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА «Top Spin 2»

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией «Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
(1) копии чека с указанием даты покупки;
(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.
ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

© 2006 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. Top Spin, 2K Sports, the 2K Sports logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. PC version published and distributed by Aspyr Media. Aspyr is a registered trademark of Aspyr Media, Inc., and the Aspyr star logo is a trademark of Aspyr Media, Inc. All rights reserved. PC CD-ROM logo TM and © IEMA 2004. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2006 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the “Powered by GameSpy” design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. ELLESSE and the ELLESSE device are registered trade marks of and used under license from Ellesse International S.p.A with the exception of those trade marks in Japan which are owned by and used with permission from Goldwin Inc and those trade marks in the USA, Canada and Mexico which are owned by and used with permission from Ellesse USA Inc. The F® and FILA® trademarks are used under license of Fila U.S.A., Inc. and Fila Luxembourg S.a.r.l. ©copyright 2006, 2K Sports. All rights reserved.

Техническая поддержка

Внимание!
Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске. Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)
- Объем оперативной памяти (например, 512 Мб)
- Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!
Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу: Россия, Москва, 115230,
Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону: +7 (495) 780-00-91 с 10.00 до 15.00
с понедельника по пятницу
E-mail: help@buka.ru
Internet http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).